

Houd de dief

Je kunt tegenwoordig veel dure en ingewikkelde beveiligingspullen tegen inbraak kopen.

In een tijdschrift vonden Kitty en Edward een artikel over een heel eenvoudige beveiliging. Zie hieronder voor de handleiding.

MAAK JE EIGEN INBRAAKALARM

HOUD DE DIEF

Rekenmachine gejat? Agenda kwijt? En je krijgt de dief
maar niet te pakken? Dan wordt het hoog tijd voor actie!

1



2



3

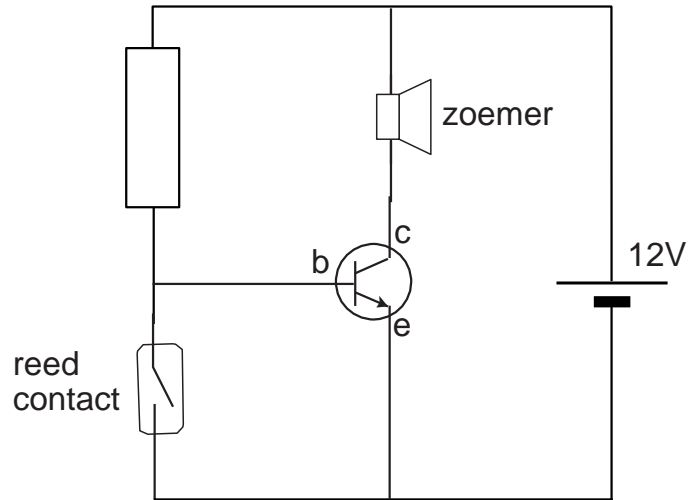
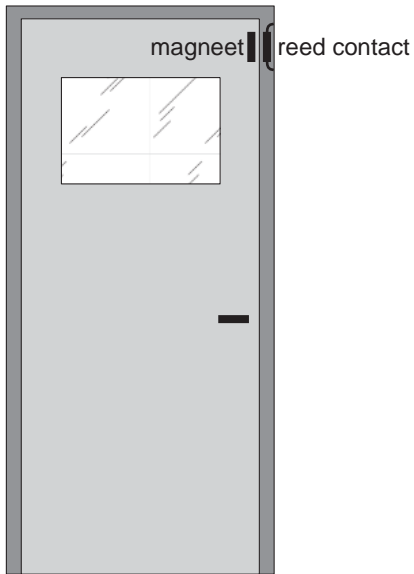


↑
Naar de deur

- 1 **Neem een zoemer en maak de uiteinden van de draad vrij van isolatie.**
- 2 **Wind om de twee kanten van een wasknijper niet geïsoleerd elektriciteitsdraad.**
- 3 **Maak hiermee de schakeling en stop een stuk karton tussen de kanten van de wasknijper. Maak het karton met touw vast aan de deur.**

- 4p **12** Teken met de juiste symbolen het schakelschema van deze schakeling en leg uit hoe de schakeling werkt.

Edward wil een andere schakeling ontwerpen met een reedcontact en een transistor. Het reedcontact wil hij op de deurpost bevestigen en een magneet daar vlakbij op de deur. Zie de figuur en het schakelschema hieronder.



- 3p 13 Edward weet niet zeker of deze schakeling werkt.
 Op de uitwerkbijlage staan drie zinnen met verschillende mogelijkheden.
 ♦ Omcirkel in elke zin de juiste mogelijkheid.

Houd de dief

- 13 Omcirkel in de onderstaande zinnen de juiste mogelijkheid.

Als de deur geopend wordt gaat de magneet weg van het reedcontact.

Hierdoor wordt het reedcontact

geopend

gesloten

.

Hierdoor gaat er een stroom lopen door de basis.

Hierdoor wordt de transistor

wel

niet

geleidend.

Hierdoor gaat de zoemer

wel

niet

zoemen.