

## Zicht bij weinig licht

Bernard heeft een nieuwe auto gekocht. In de handleiding staat een tabel met de remweg van deze auto bij verschillende snelheden.



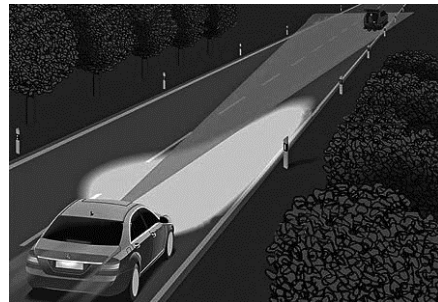
snelheid (km/h)	remweg (m)
0	0
25	5
50	20
75	45
100	80
125	125

- 3p **18** Teken in het diagram op de uitwerkbijlage de grafiek van de remweg tegen de snelheid.
- 1p **19** Over het verband tussen de remweg en de snelheid van de auto staat op de uitwerkbijlage een zin.  
→ Omcirkel in die zin de juiste mogelijkheden.

Met dimlicht (gewoon licht) kun je in het donker 70 meter vooruit zien. De auto van Bernard heeft infrarood nachtzicht. Met infrarood nachtzicht kun je op een display 140 meter vooruit zien.



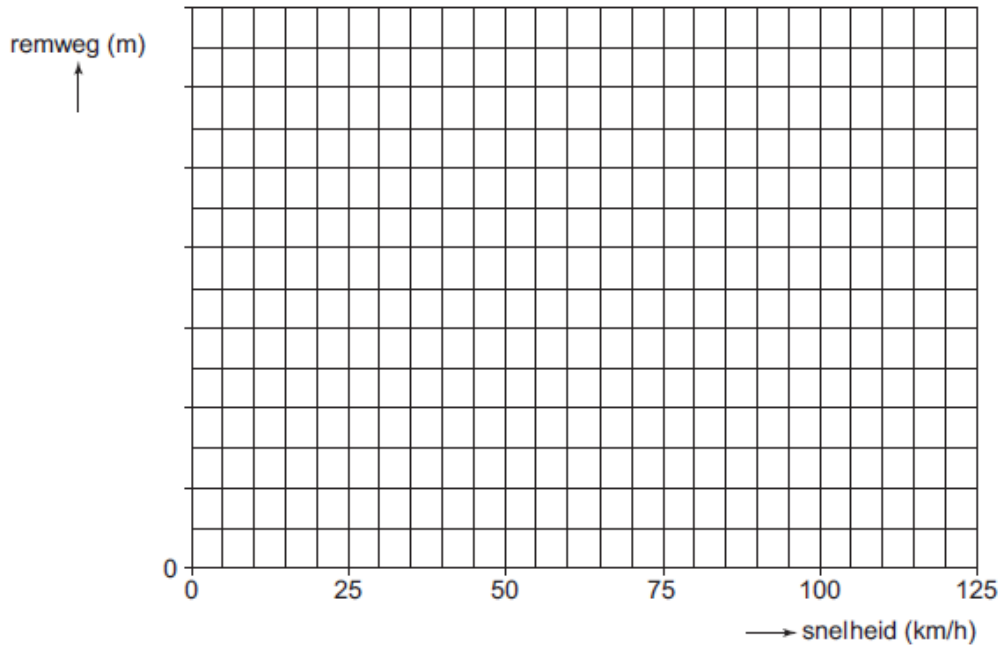
de display met infrarood nachtzicht



's nachts twee keer zo ver zien met nachtzicht

- 1p **20** Het infrarood nachtzicht
- A verkleint de afstand die je aflegt tijdens de reactietijd.
  - B verkleint de afstand die je aflegt tijdens het remmen.
  - C vergroot de afstand die je aflegt tijdens het remmen.
  - D vergroot de afstand die je voor je kunt zien.
- 3p **21** Bernard rijdt met een snelheid van 80 km/h (22 m/s) in het donker. Zijn reactietijd is 0,8 s. Hij heeft het infrarood nachtzicht van zijn auto ingeschakeld. Plotseling steekt een wild zwijn op 100 m afstand de weg over.
- Laat met een berekening zien dat Bernard voor het zwijn tot stilstand komt. Gebruik je grafiek om de remweg te bepalen.

18 Teken in het diagram de grafiek van de remweg tegen de snelheid.



19 Omcirkel in de zin de juiste mogelijkheden.

Als de snelheid van de auto verdubbelt, wordt de remweg 

2
4

 maal zo 

groot
klein

.